INTRODUCTION

Félicitations ! Vous êtes désormais propriétaire d'un Bug d'ordinateur de pure race. Votre nouvel animal possède un riche héritage : de nombreux membres de sa famille siègent au conseil d'administration de grandes entreprises informatiques. Son arrière-grand-oncle MuleChip [jeu de mot : mule pour entêté et endurant, chip pour composant électronique] était un juge de tribunal de district respecté. Ses ancêtres comptaient parmi les pionniers de la technologie moderne.

Ils ont combattu dans des guerres spatiales, ont dévoré et se sont fait dévorer, et ont résisté à d'étranges créatures à travers l'univers vidéo. Les Bugs d'aujourd'hui ont toujours soif d'aventure. Vous devez satisfaire le besoin d'aventure de votre animal, sinon il pourrait s'enfuir pour rejoindre la guerre !

Quelle guerre ?! Eh bien, dans une galaxie lointaine, sur une planète appelée BORD CIRKITA [jeu de mot : évoque une carte de circuit imprimé], une bataille acharnée fait rage : les intrépides Computer Bugs affrontent une race maléfique et sournoise appelée GLITCH. Les GLITCH sont les ennemis naturels des bugs d'ordinateurs, terrorisant et détruisant les systèmes qu'ils infiltrent.

Mais ne vous inquiétez pas trop si votre animal s'enfuit. Laissez-le simplement regarder la télévision aux heures de grande écoute et jouer à quelques jeux vidéo de temps en temps, et il sera comblé.

Avec des soins et une attention appropriés, votre nouvel animal vous apportera des années de plaisir (sans avoir à nettoyer le jardin ni à faire des promenades incessantes).

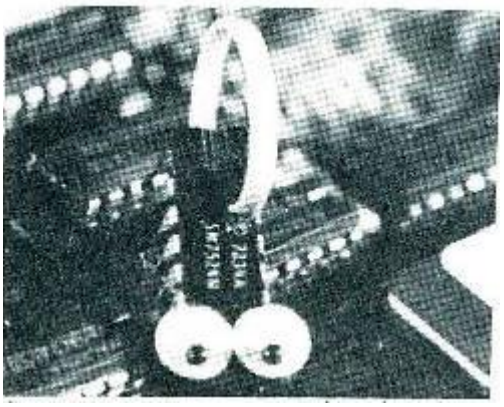
MANIPULATION

Les bugs sont des créatures très sensibles. Ils ont besoin d'amour et de gentillesse et, même s'ils sont plus petits que des ours en peluche, ils sont au moins aussi adorables. Il y a cependant quelques précautions à prendre lorsque vous manipulez votre nouvel animal.

PREMIÈREMENT, votre bug n'est PAS comme un lézard ; si vous lui arrachez la queue, une nouvelle queue ne repoussera PAS. Vous pouvez le porter par le corps, mais soyez délicat.

DEUXIÈMEMENT, ne laissez pas tomber votre animal. Les bug sont fragiles et, en cas de chute, ils pourraient être gravement endommagés. S'il n'est pas endommagé en tombant, votre bug d'ordinateur pourrait se mettre en colère et se cacher pour ressortir au milieu de la nuit et vous infliger de graves dommages aux pieds nus. NE LAISSEZ JAMAIS UN BUG SANS SURVEILLANCE PAR TERRE ! Pour calmer votre animal, asseyez-vous prudemment à côté de lui et discutez à cœur ouvert. Excusez-vous votre négligence et il vous pardonnera volontiers – CETTE FOIS !

ALIMENTATION



Dans leur habitat naturel (ordinateurs, calculatrices, jeux vidéo, vaisseaux spatiaux, voitures, etc.), les bug d'ordinateur absorbent toutes sortes d'impulsions électriques. À l'état domestique, ils mangent tout ce qui leur permet de se recharger. Essayez de donner à votre animal des aliments qui vous rechargent. N'oubliez pas : ils consomment de petites quantités d'énergie.

SANTÉ

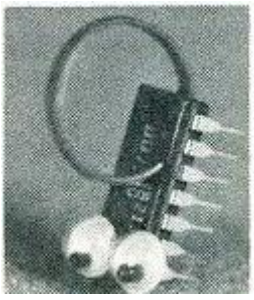
Les bugs sont généralement en très bonne santé. Cependant, ils sont sensibles à plusieurs maladies.

1. LES « PATTES TORDUES » (communément appelées pattes pliées) - Examinez les pattes de votre animal pour détecter toute courbure ou pliure anormale. Si votre animal souffre de « PATTES TORDUES », saisissez délicatement la patte blessée et remettez-la en place. Votre bug sera plus joyeux après avoir reçu ce traitement si vous lui donnez une tape affectueuse dans le dos ou un câlin amical.

2. AFFECTIONS DES PATTES : Étant donné la nature de ses pattes, les affections des pattes sont particulièrement dangereuses. Grâce à leur robustesse, les problèmes tels que les cors, les ampoules et les ongles incarnés sont rares. Cependant, si cela se produit, consultez votre vétérinaire. Si votre animal a des capacités athlétiques (voir la section DRESSAGE), le pied d'athlète peut être un problème. Pour le soigner, faites tremper votre animal dans votre poudre pour les pieds préférée pendant 20 à 30 minutes avant de le coucher chaque soir.

DRESSAGE

Pour commencer, vous devez reconnaître la nature volontaire de votre animal. Il est toujours prêt à apprendre de nouveaux tours ou à se produire devant vous et vos amis. Mais, tout comme le fidèle Setter Irlandais ou l'oiseau parlant coloré, votre bug a besoin d'entraînement et d'encouragement pour réussir.



Premièrement, testez ses capacités athlétiques. Pour ce faire, placez votre bug sur une surface plane (tous les bug d'ordinateur peuvent dévaler des pentes raides). À l'aide d'un chronomètre, chronométrez votre animal. S'il bouge dans les 15 minutes qui suivent, il a des capacités athlétiques. S'il ne bouge pas, pas d'inquiétude ; nous n'en avons pas encore trouvé un avec des capacités athlétiques.

Deuxièmement, avec de l'entraînement et des encouragements, vous pouvez apprendre à votre bug d'ordinateur à se tenir sur la tête. Tenez doucement la queue de votre animal et maintenez-le sur son museau jusqu'à ce qu'il trouve l'équilibre.

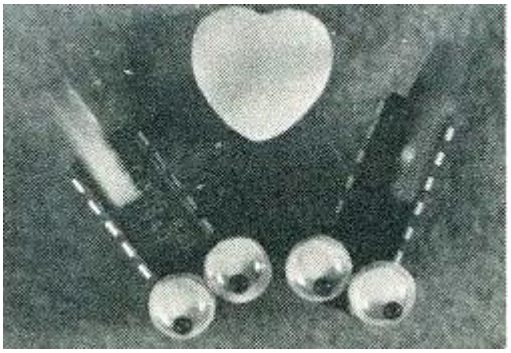
Ensuite, LÂCHEZ PRISE ! Si votre animal reste sur la tête, lisez la troisième partie. Sinon, encouragez-le et réessayez. N'oubliez pas que les bug d'ordinateur sont capables de faire à peu près tout avec du temps et des instructions réfléchies.

TROISIÈMEMENT, n'oubliez pas que les bonnes performances méritent d'être récompensées. Lorsque votre animal se comporte comme prévu (ou presque), donnez-lui une bonne dose de ce qui l'excite.

ENFIN, n'oubliez jamais qui est responsable de vos séances d'entraînement.

Et assurez-vous que votre animal sache exactement qui est le chef. Il faudra un peu de temps pour comprendre mais vous finirez par vous y habituer…

ÉLEVAGE



OUI, les bug d'ordinateur se reproduisent. Quant à savoir comment ils s'y prennent, vous en savez autant que nous. Si vous découvrez leur secret, n'hésitez pas à nous le faire savoir.

ATTENTION ! À moins que vous ne souhaitiez créer votre propre entreprise informatique, NE LAISSEZ PAS deux bugs seuls dans le noir.

FIN !

©1983 1984 H&H Enterprises

(800) 242-6292

MANUEL DE SOINS ET DE DRESSAGE

- Illustré
- Humoristique
- Complet

Vous trouverez tout ce dont vous avez besoin, de l'alimentation à l'élevage !